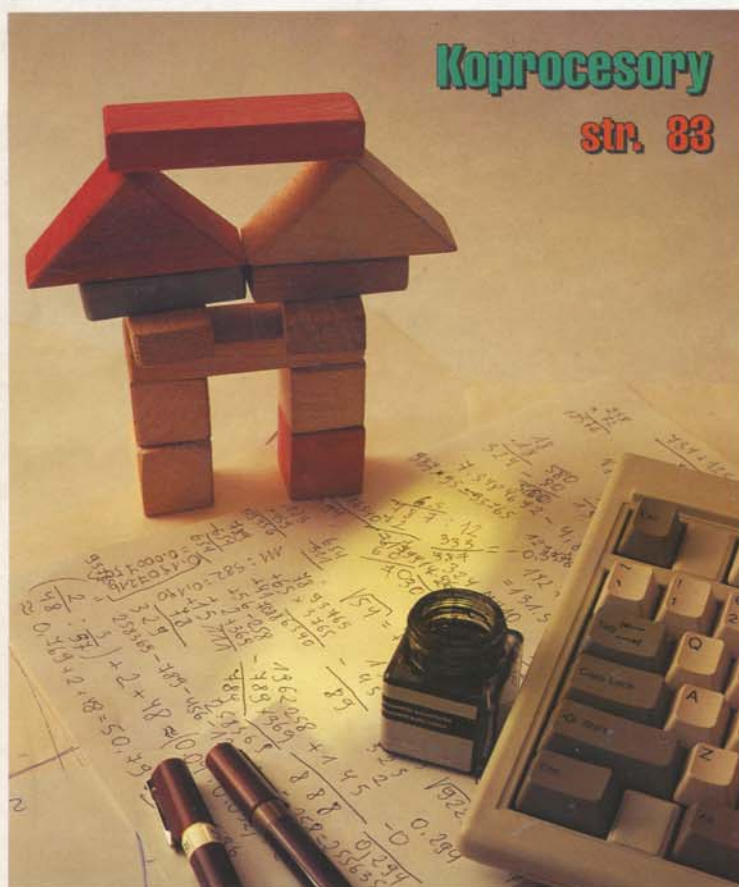


# PCkurier

PISMO UŻYTKOWNIKÓW KOMPUTERÓW OSOBISTYCH



## Windows NT na rynku!

Microsoft skierował wreszcie do produkcji Windows NT i w najbliższych dniach program ten powinien się pojawić w sieci sprzedaży. Użytkownik dostaje do ręki system operacyjny nowej generacji, obudowany ponad 2 tysiącami gotowych, 32-bitowych aplikacji, które równolegle wchodzi na rynek. Czołowe firmy komputerowe zapowiedziały preinstalowanie systemu na dostarczanych przez siebie maszynach (m.in. Acer, Compaq, Dell, ICL, NCR, Olivetti, SNI. Obecna realizacja obejmuje wersje dla procesorów Intel (od 386) i MIPS R4400, natomiast w ciągu najbliższych dwóch

miesięcy będzie gotowa wersja dla procesora Alpha AXP.

## Corel kupuje Venturę?

Corel Corp. podała pod koniec sierpnia informację o rozpoczęciu starań o zakupienie od Ventura Software technologii programów Ventura Publisher, Ventura Database Publisher oraz oprogramowania towarzyszącego. Kontrakt ma zostać sfinalizowany do końca września. Wstępne rozmowy zakładają, że Corel zakupi także wersje dla różnych platform i wersje zlokalizowane Ventury oraz pełny kod i prawa do bazy klientów Ventury.

## Raz, dwa, trzy... 4.0

Miroslaw Kalfiński

*Lotus kontynuuje ofensywę przeciwko swemu najgroźniejszemu konkurentowi w dziedzinie arkuszy kalkulacyjnych - Excelowi Microsofta. Odpowiedzią na Excela 4.0 ma być ulepszona, przeznaczona specjalnie dla Windows, wersja 4.0 arkusza 1-2-3.*

Lotus startuje z pozycji, w której musi (według mnie) doganiać osiągnięcia Excela, wprowadził więc do 1-2-3 ulepszenia, które przekonają mają użytkowników do tego produktu.

Spodziewałem się, że 1-2-3 będzie podobnie jak inne produkty Lotus - bardzo starannie dopracowany graficznie i użytkowo, ale bardzo wymagający dla użytkownika. To się potwierdziło. Formalne wymagania są wprawdzie typowe dla rozbudowanych programów dla Windows: DOS w wersji co najmniej 3.30, Windows 3.1 (może być 3.0), 4 MB RAM, 13 MB na dysku dla zainstalowania wszystkich opcji (+5 MB, jeśli ktoś chce obejrzeć sobie ładne animowane wprowadzenie - Guided Tour, które Lotus dodaje do wszystkich już chyba produktów).

Obecnie dla "sensownej" pracy w Windows zalecane jest posiadanie 4 MB RAM, formalnie wymaga się przynajmniej 2 MB, więc użytkownicy słabszych komputerów nie będą po prostu w stanie skorzystać z nowego 1-2-3 (nawet gdy z powodzeniem uruchomią Windows).

(c.d. na str. 115)

W następnym numerze:

- Programowanie w C++
- Windows NT

## Kursor w trybie tekstowym

Jacek Kuras

W ostatnim czasie wielokrotnie spotykałem osoby, które poszukiwały podprogramów umożliwiających chowanie i ponowne ukazywanie kursora w trybie tekstowym. Podprogramy takie są niezbędne przy tworzeniu aplikacji, w których pojawiający się na ekranie kursor jest niepożądany ze względów estetycznych. Można je napisać w prosty i elegancki sposób, wykorzystując przerwanie 10H.

Opisane niżej podprogramy dedykuję osobom, które mają podobne kłopoty z nieznośnym, mrugającym kurosem.

Podprogram `cursor_off` wyłącza wyświetlanie kursora na monitorze (efekt ten uzyskujemy przez wstawienie do rejestru CH wartości 20H). Wywołując podprogram `cursor_on`, spowodujemy wyświetlenie na monitorze kursora o żądanym kształcie. Parametry `x, y` tego podprogramu wyznaczają kształt kursora (możemy zatem definiować różne kursory). Ich wartości powinny być liczbami z przedziału [0,13]. Podprogram `cursor_separators` umożliwia odczytanie aktualnego kształtu kursora. Dzięki temu, po ukryciu, odtwarzamy kursor w takim samym kształcie. Trochę innym podprogramem jest `cursor_char`. Pozwala on odczytywać znak, na którym aktualnie ustawiony jest kursor. Zapewne niejeden użytkownik Turbo Pascala (lub Turbo C) zastanawiał się, w jaki sposób naciśnięcie Ctrl-F1, gdy kursor ustawiony jest w edytorze na pewnym słowie kluczowym, uzyskujemy odpowiednią informację pomocniczą. Dla ambitnych programistów mam propozycję. Napiszcie własny podprogram odczytujący z ekranu wyraz, na którym właśnie ustawiony jest kursor. Wykorzystajcie przedstawione w tym artykule podprogramy. Życzę przyjemnej zabawy.

### Literatura:

- [1] Ray Duncan, IBM ROM BIOS
- [2] Krzysztof Łabanowski, Programowanie kart graficznych

```
unit Scrn10H;
interface
uses Dos;
procedure cursor_off;
```

```
procedure cursor_on (x, y: Byte);
function cursor_char: Byte;
procedure cursor_separators (var x, y: Byte);
implementation
procedure cursor_off;
begin
  intr ($10, regs);
end;
procedure cursor_on;
begin
  regs.ch := x;
  regs.cl := y;
  intr ($10, regs);
end;
function cursor_char;
begin
  intr ($10, regs);
end;
procedure cursor_separators;
begin
  regs.ch := x;
  regs.cl := y;
  intr ($10, regs);
end;
```



# MOTOROLA

## codex

COMPUTEX TELECOMMUNICATIONS, ul. Ks. J. Chrościckiego 19, 02-404 Warszawa, tel.: (22) 23-80-82, 23-90-01, fax: (22) 23-97-32, KOMERTEL: 39120116