

nr 29-33/2000

# TYGODNIK RYNKU INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI TELEINFO

www.teleinfo.com.pl

issn 1425-4999 indeks 333697

cena 6 zł

17 lipca 2000

HOGART  
Partner in e-business

Warszawa: tel.: (0 22) 639 26 00,  
Gdynia: tel.: (0 58) 781 54 34,  
Kraków: tel.: (0 12) 638 49 00,  
Poznań: tel.: (0 61) 833 79 33

wdrożenia  
i rozwiązania

## ULŻYC GIEŁDZIE

Zainstalowanie WARSET-u (nowego systemu informatycznego na GPW) okazało się bardziej skomplikowane, niż zakładano. Wyszło na jaw, że prace wdrożeniowe potrwać będą pół roku dłużej, a realizacja terminu wiosennego nie zostanie dotrzymana.

Czytaj - str. 24

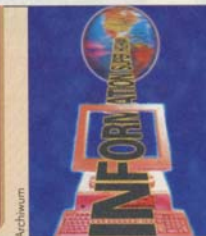
rynek

## NASI W ODWROTCIE

Pierwszy kwartał br. na rynku serwerów PC umocnił trendy ubiegłoroczne. Żaden z krajowych producentów nie wytrzymuje już konkurencji z liderami światowych rynków obecnymi w Polsce.

Czytaj - str. 30

e-gospodarka



## DYSTANS ZMIERZONY

Pod względem rozwoju infrastruktury informacyjnej Polska zajmuje przedostatnie miejsce w badanej grupie 29 krajów członkowskich OECD (z wyjątkiem Meksyku) i CEFTA. Niższy poziom ma tylko Turcja.

Czytaj - str. 36



# Już jest!

**PODCZAS WIELKIEJ GALI** w pałacu w podwarszawskiej Jabłonce nasz wydawca – Migut Media SA, po raz pierwszy zaprezentował tegoroczny raport „TELEINFO 500”, czyli najpełniejszy przegląd rynku teleinformatycznego w Polsce.

Premiera publikacji zgromadziła szefów oraz przedstawicieli najlepszych



Archiwum

# Mega, giga, tera...

**W** jednym z ogólnopolskich czasopism komputerowych przeczytałem informację o nowym systemie operacyjnym. Podkreślając jego zalety, osoba testująca system stwierdziła, że działa on nawet na archaicznym komputerze z procesorem Pentium 166 MHz i pamięcią operacyjną 32 MB.

„W naszym czasopiśmie po raz pierwszy w Polsce test komputera z najnowszym procesorem 1 GHz” – oznajmia wielki tytuł z barwnej okładki znanego miesięcznika.

„Podkreć zegar procesora i karty graficznej” – zachęca jeszcze inne pismo do zapoznania się z artykułami o podrasowywaniu sprzętu.

Czy coś łączy te wszystkie, na pozór nie mające ze sobą

nic wspólnego fakty? Tak, łączy je bałwochwalczy podziw dla osiągnięć technicznych współczesnego sprzętu. Dla większości osób, głoszących przytoczone opinie, najważniejszym elementem systemu komputerowego jest hardware.

Takie podejście sugeruje, że rola oprogramowania w systemie komputerowym bardzo często uważana jest za marginalną. Nic bardziej błędnego. To głównie software decyduje o jakości obliczeń. Tylko solidnie zaprojektowane programy ze starannie dobranymi i przemyślanymi algorytmami gwarantują rozwiązanie złożonych problemów. Często zdarzają się

przypadki, że nawet w prostych zagadnieniach wybranie przez programistę nieodpowiedniego algorytmu powodu-



je wyjątkowo długie lub błędne obliczenia.

Firmy produkujące oprogramowanie bardzo często zatrudniają amatorów, aby w ten sposób zmniejszyć koszty własne. Osoby te zazwyczaj wykazują pogardę dla wiedzy. Takie pojęcia jak stabilność metody lub złożoność obliczeniowa algorytmu są dla nich zazwyczaj nieznanne. Nic więc dziwnego, że w wielu programach dostępnych na komputerach osobistych główny nacisk położony został na ozdobniki maskujące niedostatki znajomości inżynierii oprogramowania.

Na przełomie lat 70. i 80. w Warszawie i Krakowie pracowały dwa komputery Cyber. Każdy z nich zaspokajał większość potrzeb całego środowiska naukowego. Porównując parametry techniczne Cybera

i pogardzanego komputera z procesorem Pentium 166 MHz, musimy zadać sobie pytanie: w jaki sposób Cyber mógł tak sprawnie i wydajnie pracować? Rozwiązanie tej zagadki jest proste. Jego oprogramowanie zostało opracowane przez wybitnych specjalistów.

Musimy zrozumieć, że głównie oprogramowanie może decydować o jakości współczesnych komputerów. Próba rozwiązania problemu komiwojażera topornym algorytmem wyszukiwania minimum ze wszystkich możliwych dróg dla kilkudziesięciu miejscowości nie zakończyłaby się do kresu następnego tysiąclecia, nawet przy użyciu zaprezentowanego w ostatnich dniach przez firmę IBM superkomputera ASCI White, wykonującego 12 bln operacji zmiennoprzecinkowych na sekundę. □